

Web Designer

Fundamentación

Esta certificación está diseñada para proporcionar a las personas una formación integral en el desarrollo web y la programación, enfocándose en cuatro áreas clave: **Diseño Web, Programación Imperativa con JavaScript, JavaScript para DOM, y Diseño UX/UI.**

Las personas que cursen esta certificación comenzarán adquiriendo conocimientos sólidos de HTML y CSS, permitiéndoles adquirir los conocimientos para maquetar sitios web y aplicar buenas prácticas en sus proyectos. También, se desarrollarán habilidades en pensamiento computacional y programación imperativa con JavaScript, abarcando desde conceptos básicos hasta técnicas avanzadas como manipulación de estructuras de datos y gestión de flujos de control. Además, se explorarán las capacidades de JavaScript para interactuar con DOM, incluyendo validaciones del lado del cliente y el manejo de asincronismo para consumir APIs. Finalmente, el enfoque se centrará en el diseño centrado en las personas, abarcando tanto el diseño de experiencia de usuario (UX) como el diseño de interfaces de usuario (UI), asegurando que los productos desarrollados sean intuitivos y atractivos.

Este recorrido formativo asegura que las personas cursantes no solo adquieran habilidades técnicas, sino que también comprendan los principios del diseño y la usabilidad, fundamentales para la creación de aplicaciones y sitios web, sean modernas y efectivas.

Objetivos de aprendizaje

Al finalizar esta certificación, las personas cursantes serán capaces de diseñar y maquetar sitios web utilizando HTML y CSS, dominando la programación en JavaScript para crear algoritmos y aplicaciones simples. Además, comprenderán cómo aplicar principios de diseño UX/UI para crear productos intuitivos y centrados en el usuario, asegurando que sus desarrollos no solo sean funcionales, sino también atractivos y fáciles de usar.

Contenidos

Diseño Web: HTML y CSS

Se espera que los estudiantes puedan:

- Adquirir conocimientos básicos y sólidos de HTML y CSS.
- Maquetar un Sitio Web adaptado a los diferentes dispositivos.
- Incorporar el manejo de buenas prácticas en sus proyectos.

Programación Imperativa con JavaScript

Se espera que los estudiantes puedan:

- Desarrollar habilidades en pensamiento computacional para resolver problemas y diseñar algoritmos de manera efectiva.
- Conocer el entorno de desarrollo de Node y JavaScript, y aprender a instalar y configurar herramientas.
- Comprender y trabajar con las estructuras elementales y básicas de la programación en JavaScript, incluyendo variables, tipos de datos y funciones.
- Aplicar habilidades adquiridas para construir aplicaciones simples como una calculadora.
- Entender y manejar operadores lógicos y condicionales para controlar el flujo de una aplicación.
- Avanzar en la comprensión de JavaScript trabajando con estructuras de datos más complejas, como strings, arrays, y objetos literales.
- Implementar y gestionar datos utilizando JSON y el sistema de módulos de Node.
- Desarrollar aplicaciones completas utilizando conocimientos avanzados de JavaScript, como matrices, funciones avanzadas y métodos de arrays.
- Aprender e implementar algoritmos de ordenación y búsqueda, como Bubble sort, Linear search y Binary search.

JavaScript para DOM

Se espera que los estudiantes puedan:

- Aprender los recursos que JavaScript tiene para manipular elementos HTML dentro de un sitio web.

- Conocer y utilizar las herramientas para poder crear una validación del lado del cliente y, a su vez, enviar feedback al usuario en base a sus respuestas.
- Comprender el asincronismo dentro de JavaScript y entender su aplicación en el consumo de APIs.

Diseño UX/UI

Se espera que los estudiantes puedan:

- Aprender los pilares básicos del diseño centrado en las personas.
- Conocer la diferencia entre diseño UX, UI y cómo aplicarlos en el desarrollo de productos.
- Conocer las bases del diseño visual y de interacción.